

---

## Club de Golf Miramar

---

### SOBRE



Es uno de los más antiguos y tradicionales campos de golf de Portugal. Está ubicado en una famosa estación de veraneo del Norte y se dispone a lo largo de playas situadas entre Espinho y Porto.

El histórico recorrido Miramar sufrió recientemente una remodelación bajo la orientación del reputado arquitecto Howard Swan, que rediseñó el recorrido de 1934, éste de autoría de Mackenzie Ross. Los nueve hoyos, en los que algunos de los "tees" se sitúan sobre dunas de arena, están casi siempre acompañados de un paisaje marino típico de la costa norte del país.

Las alteraciones incidieron sobretodo sobre los hoyos 3 y 8 y concedieron cerca de 100 metros más al campo. También merecen referencia especial el hoyo 2, un par 3 con 204 metros y un "green" con dos niveles, y el hoyo 9, un par 4 extremadamente difícil debido al hecho de tener un "out-of-bounds" que corre a lo largo del lado derecho de la calle, así como una área de matorral a la izquierda; para aumentar aún más la dificultad de este hoyo, el "green" está defendido por dos "bunkers".

Disfrutando de un ambiente agradable, el golfista puede deleitarse con una exquisita comida al final de su partido, en la simpática y acogedora casa-club.

### Contactos

Avenida Sacadura Cabral 4405-013 Arcozelo VNGAIA

Teléfono: +351 22 762 20 67

Fax: +351 22 762 78 59

Correo electrónico: [cgm@cgm.pt](mailto:cgm@cgm.pt)

Website: <http://www.cgm.pt>

---

### Características y Servicios

Tiendas

Alquiler de tacos

Trolleys

Clases individuales

Clases en grupo

Clínica de golf

Restaurante

Año de inauguración: 1932  
Autor/arquitecto: Frank Gordon  
Longitud para profesionales: 2759 m  
Longitud campeonato hombres: 2393 m  
Número de hoyos del campo: 9  
Par del campo: 70  
Principales pruebas:: Trofeu Alfredo Cunha, Taça Ruy Portela  
Caddies

---

### **Zonas de práctica**

Driving Range  
Putting green  
Chipping area

---

### **Horarios y Reservas**

Abierto todo los días

---

### **Pagos**

Se aceptan tarjetas de crédito

---