

Parque dos Monges

SOBRE



Foto: Parque dos Monges

El Parque dos Monges está ubicado en la Quinta das Freiras, en la ciudad de Alcobaça y está constituido por seis vertientes: Ambiental, Zoológico, Aventura, Temática, Animación y Alojamiento que llegan hasta el público a través de un conjunto de equipos y actividades que apuntan a crear experiencias en la forma en que las mismas recrearán la forma de vivir de los monjes de la Orden de Cister.

Es sobre la base de todo el valor histórico y cultural que el Parque dos Monges asienta su temática al recrear a través de la animación turística un lugar de exposición y de participación de los visitantes en actividades que recrean el modo de vivir de los monjes de la Orden de Cister. Por otro lado, este complejo une el componente de animación turística a una actitud fuertemente pedagógica a nivel de la educación y sensibilización ambiental, tal como se verifica en los equipos y actividades que lo constituyen.

Contactos

Rua Quinta das Freiras, 10 - Chiqueda 2460-089 Alcobaça

Teléfono: +351 262 581 306

Fax: +351 262 581 310

Correo electrónico: geral@parquedosmonges.com

Website: <http://www.parquedosmonges.com>

Redes sociales: <https://www.facebook.com/parquedosmonges> <https://instagram.com/parquedosmonges/>
<https://www.youtube.com/user/ParqueMonges>

Características y Servicios

Restaurante

Tiendas

Horarios

10h - 18h

Accesos

Parking al aire libre

Accesibilidad

Accesos para discapacitados

Recorrido accesible hasta la entrada

- Total

Entrada accesible

- Total

Zona de recepción adaptada para personas con necesidades especiales

Circulación accesible en el espacio interior

- Total

Competencias de atención

- Discapacidad visual
- Discapacidad auditiva
- Discapacidad motora
- Discapacidad intelectual

Productos/servicios de ayuda disponibles

- Discapacidad visual
- Discapacidad auditiva
- Discapacidad motora
- Discapacidad intelectual

Pagos

Se aceptan tarjetas de crédito

Otras informaciones

N.º de registro: 52/2019

Registro N.º : 51/2011
